

Regulament Turneu de Fotbal „Fotbal pentru Diversitate”

1. Terenul și mingea

- Meciurile vor fi jucate pe un teren de mărime modificată. Limitele vor fi clar identificate pe iarbă. Zona portarului va fi micul semi-cerc din fața porții.
- Cinci mingi de fotbal normale vor fi folosite.

2. Numărul de jucători

- Echipele au un maxim de 7 jucători pe echipă; 6 se vor afla pe teren; 5 joacă liber și unul este portar.
- Înlocuirile sunt nelimitate.
- Arbitrul trebuie anunțat în cazul în care portarul este schimbat.

3. Echipamentele jucătorilor

- Toți jucătorii unei echipe vor avea tricouri de aceeași culoare.
- Toți jucătorii vor purta haine potrivite unui eveniment sportiv.

4. Durata meciurilor

- Se va juca în reprize de câte 20 de minute cu 5 minute pauză.

5. Startul și restartul jocului

- Va fi o lovitură de începere. Nu se poate da gol prin lovitura de începere.
- Echipa opusă va trebui să fie în exteriorul cercului central sau la 3 metrii de locul din care se face lovitura de începere.

6. Mingea

- Când mingea iese din teren, este plasată pe margine sau la 25 de centimetri în afara terenului. Din poziție staționară, mingea este șutată în teren sau la un alt jucător.
- Loviturile corner vor fi date în instanța în care o minge lovește un jucător în apărare din echipa opusă înainte de a trece de linie. Golul se înregistrează când un jucător atacant este ultimul care atinge mingea înainte să treacă de linie. Portarii vor șuta mingea pentru a reporni jocul. Un gol trebuie să atingă un alt jucător înainte de a trece de jumătatea terenului.
- Toate loviturile de începere (inclusiv cornere și lovituri libere) trebuie completate în limita a 6 secunde. Cele 6 secunde încep la decizia abitrului.
- Echipa opusă trebuie să fie la cel puțin 3 metri de minge la reînceperea jocului.
- Pentru ca o minge să fie în afara terenului sau ca să fie gol, toată suprafața mingii trebuie să depășească linia.
- Golul nu poate fi efectuat prin lovitură de începere sau prin lovitură de reluare a jocului.

7. Lovituri libere

- Loviturile libere, directe și indirecte, vor fi decise de arbitru.
- O lovitură liberă directă îi permite celui care o efectuează să dea gol.
- O lovitură liberă indirectă trebuie să atingă alt jucător înainte de a se transforma într-un gol.
- O lovitură liberă directă se va decide în caz de fault. De asemenea, o lovitură liberă directă poate fi decisă de arbitru și în cazul în care acesta consideră că un jucător nu a fost fairplay.
- O lovitură liberă indirectă se va decide în caz de hands accidental, un jucător intră în spațiul portarului etc.
- Toti membrii echipei opuse trebuie să fie la cel puțin 3 metri de minge la toate loviturile libere.

8. Fault și non fairplay

- Nu sunt permise placările din lateral sau din spate.
- Contactul minim umăr la umăr este permis și va fi decis de arbitru. O lovitură liberă va fi decisă în caz de contact excesiv.
- Nu sunt permise offside-urile
- Arbitrul are dreptul de a da afară un jucător pentru lipsă de fairplay. Se utilizează eliminări de câte 5 minute din joc sau permanente, fără înlocuiri.

9. Lovitura de penalty

- Lovitura de penalty se utilizează în cazul în care echipa din defensivă îi obstrucționează jucătorului atacant efectuarea unui gol într-un mod neregulamentar.
- Toate oportunitățile de gol vor fi decise de arbitru.
- Penalty-ul se va da de la 2 metrii de zona portarului.
- Toți jucătorii trebuie să fie la cel puțin 3 metrii de minge.

10. Portarii

- Portarii au 6 secunde de control asupra mingii în zona lor.
- Portarii nu au voie să ia o pasă cu spatele de la coechipieri.
- Golul se poate efectua atunci când mingea se află în afara zonei portarului, prin pasă sau driblare.
- Portarii pot reporni jocul cu o lovitură indirectă atunci când mingea a ieșit din joc în zona portarului. Mingea nu poate trece de jumătatea terenului înainte de atinge alt jucător.

11. Arbitrul

- Arbitrii au dreptul de a avertiza, de a ruga să plece și de a da afară de pe teren jucătorii sau spectatorii care întrerup jocul din a se desfășura corespunzător.
- Arbitrii pot să joace la avantaj în cazul în care o echipă nu este afectată negativ de o tehnicitate sau un fault, în contextul în care ajută la dinamica jocului.
- Arbitrii iau decizia finală.