

Regulament Turneu de Fotbal „Fotbal pentru Diversitate”

1. Instrucțiuni generale

Regulamentul care stă la baza organizării Turneului „Fotbal pentru Diversitate” este constituit pe baza „Legilor Jocului de Fotbal”, cu modificările specifice jocului de minifotbal, meciurile fiind organizate pe suprafață cu gazon artificial. Turneul va avea loc indiferent de condițiile meteorologice, gazonul fiind acoperit.

Se vor acorda 3 puncte la victorie, 1 punct la egal și 0 puncte la înfrângere. Clasamentul se va face în funcție de punctajul obținut. Dacă două echipe se află la egalitate de puncte departajarea se va face în funcție de golaveraj, înfruntări directe, numărul golurilor primite.

2. Formatul competiției

Turneul „Fotbal pentru Diversitate” se va juca în sistem de grupe principale, semifinale și finale. Echipele înscrise vor fi repartizate în 2 grupe principale în cadrul cărora se va juca pe principiul ”fiecare cu fiecare”.

Câștigătoarea grupei A va juca semifinala împotriva ocupantei locului 2 din grupa B, în timp ce locul 1 din grupa B va juca a doua semifinală împotriva locului 2 din grupa A. Câștigătoarele celor două semifinale vor juca în finala turneului în timp ce învinsele se vor lupta într-un meci pentru locul 3.

Meciurile din grupe se vor disputa în prima zi a competiției în timp ce semifinalele și cele 2 finale vor avea loc în cea de-a doua zi.

3. Echipamentul de joc

Echipamentul jucătorilor va fi compus din: tricou, sort, tenisi sau adidași cu sau fără crampeane, dar numai din cauciuc și înălțimea cramponului să nu depășească 5 mm.

4. Regulile jocului

Numărul jucătorilor

- jocurile se vor desfășura între 2 echipe compuse din 6 jucători fiecare, dintre care unul este portar;
- un joc nu poate începe sau continua dacă una dintre echipe are mai puțin de 4 jucători pe teren;
- numărul de înlocuiri este nelimitat și se poate efectua numai pe la centru terenului și numai după semnul de încuviințare din partea arbitrului;
- un jucător înlocuit poate participa din nou la joc;
- înlocuirea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau nu, dar numai cu încuviințarea arbitrului;
- portarul unei echipe poate fi înlocuit cu un jucător de rezervă sau cu un alt jucător, doar cu acordul arbitrului și numai atunci când jocul este oprit;

Durata jocului

- jocul se va desfășura pe parcursul a 2 reprize de 20 de minute fiecare cu o pauză de maxim 5 minute între ele
- arbitrul este obligat să adauge la fiecare repriză timpul pierdut cu înlocuirile de jucatori, accidentări, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze
- durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsă

Lovitura de începere și reluare a jocului

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc: la începutul jocului, după gol, în momentul începerii reprizei secunde.

Aplicare

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 4 m față de minge;
- mingea se află pe punctul de la centrul terenului de joc;
- arbitrul va da semnalul pentru executarea loviturii;
- mingea intra în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura va pasa mingea unui adversar care are obligația să o paseze înapoi aceluiași jucător;
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de adversar;
- după înscrierea unui gol, echipa care l-a primit va repune mingea în joc printr-o lovitură de începere.

Repunerea mingii în joc de la margine

- aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- jucătorul care execută lovitură de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul, din afara terenului de joc sau de pe linie, într-un interval de 6 secunde din momentul în care intră în posesia mingii.
- jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 4 m față de mingea
- jucătorul care execută repunerea de la margine va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- nu există noțiunea de offside

Repunerea de la poartă

- repunerea de la poartă este un mod de reluare a jocului
- jocul este reluat prin aut de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe suprafața de joc cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac
- din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.
- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție;
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă;
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător;

Lovitura de colț

- se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poarta (în afara părții acesteia cuprinsă între stâlpii porții).
- din lovitură de colț se poate marca gol direct în poarta adversă
- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 3 m de mingea;
- jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

Lovitura liberă

- există două tipuri de lovitură liberă: indirectă și directă.
- pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător
- se acordă lovitură liberă directă în cazul în care unul dintre jucători comite fault, joacă mingea cu mâna, scuipe un adversar

- se acordă lovitură liberă indirectă dacă joacă de o manieră periculoasă (neexistând contact), întârzie portarul să repună mingea în joc
- se acordă o lovitură liberă indirectă dacă portarul comite una din următoarele greșeli: nu repune mingea în joc în mai puțin de 6 secunde, atinge mingea cu mâna care a fost trimisă intenționat cu piciorul de un coechipier, atinge mingea cu mâna care i-a fost trimisă din : lovitură de la margine, lovitură liberă directă sau indirectă, lovitură de începere, lovitură de la colț, minge de arbitru, de către un coechipier
- lovitura liberă directă: dacă mingea este trimisă direct în poarta adversă, golul este valabil
- lovitura liberă indirectă: nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura

Lovitura de pedeapsă de la 7 metri

- se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă
- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii (el se poate mișca, dar numai pe linia de poartă, fără a avansa)
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă, la cel puțin 4 m de minge și de jucătorul executant;

5. Dispoziții finale

Fiecare echipă va avea un căpitan ce se obligă să participe la sesiunea tehnică de dinaintea turneului alături de organizatori și ceilalți căpitani. Programarea meciurilor va fi făcută public pe pagina de Facebook a evenimentului cât și în cadrul sesiunii tehnice.

Prin participarea la acest turneu fiecare echipă își asumă respectarea regulamentului de față și are obligația de a se prezenta la meciuri la ora și data stabilită de către organizatori. Nu se acceptă abateri de la program, astfel în cazul în care o echipă întârzie mai mult de 10 minute de la ora de începere sau nu are numărul minim de jucători (4), aceasta pierde jocul cu scorul de 0-3.

Echipele vor beneficia de 10 minute de încălzire înaintea fiecărui meci, însă se recomandă prezența echipelor în complexul sportiv înainte cu 30 minute de începerea meciurilor proprii.